



El papel del multilateralismo en el combate contra delitos cibernéticos: aproximaciones a un instrumento vinculante

Las nuevas tecnologías han evolucionado exponencialmente, y con ello, los ataques cibernéticos se han acentuado. Estos ataques son perpetrados por delincuentes cibernéticos y se efectúan con el fin de vulnerar estructuras informáticas de [individuos](#), empresas y [gobiernos](#). De acuerdo con el Foro Económico Mundial, los ataques cibernéticos son el [quinto riesgo más importante en el mundo](#). No obstante, existen pocos acuerdos multilaterales para hacer frente a estos delitos.

En 2001 se firmó el [primer Convenio sobre Ciberdelincuencia](#). El tratado fue impulsado por el Consejo de Europa, con el fin de aumentar la cooperación internacional y generar un marco jurídico internacional para hacer frente a los delitos informáticos y la actividad criminal en Internet. Esta fue una primera aproximación de un acuerdo vinculante en la materia. No obstante, algunos países de envergadura como China y Rusia no adoptaron las disposiciones del instrumento en sus respectivas legislaciones internas. No fue sino hasta mayo de 2021, cuando los países miembro de la ONU iniciaron sesiones de negociación para adoptar un tratado internacional contra delitos cibernéticos.

A finales de agosto y principios de septiembre concluyen las negociaciones del [proyecto de convenio](#) para ser votado en la 78° Asamblea General de la organización internacional en 2024. De concluir satisfactoriamente las negociaciones, este sería el primer acuerdo vinculante de Naciones Unidas contra la ciberdelincuencia, posicionándose como el primer marco jurídico internacional en materia de prevención de delitos, investigación y procesamiento de ciberdelincuentes.

Aunque este nuevo acuerdo ha sido ampliamente secundado por la membresía de la ONU, uno de los mayores retos que enfrentaría el tratado es su aplicación, que a priori, parece poco viable de cumplirse en Rusia, ya que constitucionalmente el país no extradita a sus ciudadanos y solo en ocasiones limitadas emprende acciones en contra de actores acusados de delitos por países de Occidente.



Regulación emergente



El parlamento de la India [aprobó el proyecto de ley revisado sobre protección de datos personales digitales](#). El avance de esta ley en el cuerpo legislativo del país surasiático es importante en virtud de la desaprobación del instrumento en años anteriores, al ser este el tercer intento del gobierno de India en aprobar legislación en la materia. La iniciativa, una vez aprobada por el titular del ejecutivo, regulará entre otras disposiciones, el manejo de información personal digital fuera del país y otorgará facultades al gobierno para decidir que países no podrán recibir datos personales de usuarios indios.



España se convirtió en el primer país miembro de la Unión Europea en establecer una [agencia nacional encargada de supervisar la inteligencia artificial](#), disposición establecida en la Ley de Inteligencia Artificial del bloque regional y obligatoria para el resto de la membresía de la Unión. La Agencia Nacional para la Supervisión de la Inteligencia Artificial (AESIA) -nombre oficial de la agencia española- garantizará inclusión y sostenibilidad en el desarrollo de la IA.



Datos y negocios digitales

Consumidores en el mundo utilizan IA generativa para gestionar sus compras

[El uso de inteligencia artificial avanza en la industria minorista](#), asegura la empresa de software *salesforce* en un estudio sobre tendencias de consumo. Los consumidores comienzan a utilizar la IA para obtener recomendaciones personalizadas basadas en compras anteriores y comportamientos de búsqueda en los navegadores, entre otros, en la compra de productos electrónicos, electrodomésticos, moda y belleza. En virtud del creciente interés por esta tecnología, el 92% de los minoristas encuestados están invirtiendo en IA, mientras que el 59% confirma que ya utilizan la herramienta para que los empleados de sus tiendas hagan recomendaciones de productos a los clientes.

Reino Unido apuesta por el crecimiento de empresas fintech

Reino Unido pone en marcha un fondo de inversión para impulsar el crecimiento de la [industria fintech](#). El fondo pretende invertir entre 10 y 100 millones de libras esterlinas en empresas del sector, desde bancos emergentes orientados al consumidor y grupos de tecnología de pagos hasta infraestructura financiera y regulación tecnológica. Esta iniciativa, liderada por el gobierno británico, busca apoyar a las empresas del sector en su ciclo de financiación para impulsar su alcance y que de esta manera puedan cotizar en la Bolsa de Londres.



Riesgos de seguridad

Una competencia de hackers revela fallas de la IA

Los [piratas informáticos](#) trataron de burlar las salvaguardas de varios programas de inteligencia artificial en un esfuerzo por identificar sus vulnerabilidades —para encontrar los problemas antes que los delincuentes y los vendedores de desinformación— en una práctica conocida como *red-teaming*. Cada competidor disponía de 50 minutos para enfrentarse a un máximo de 21 retos: por ejemplo, hacer que un modelo de IA “alucinara” con información inexacta. El ejercicio contó con la anuencia del gobierno de Biden, que está cada vez más nervioso ante el rápido crecimiento del poder de esa tecnología. Google (creador del chatbot Bard), OpenAI (ChatGPT), Meta (que liberó su código LLaMA) y otras empresas ofrecieron versiones anónimas de sus modelos con el fin de que fuesen examinados.

Colombia planea creación de organismo nacional de ciberseguridad

El [Gobierno de Colombia](#) planea presentar próximamente al Congreso un proyecto de ley para crear una agencia nacional de ciberseguridad. La agencia estaría enmarcada en una estrategia de ciberseguridad más amplia, con lo que se busca que Colombia se convierta en un referente regional en ciberseguridad y pueda ofrecer servicios a otras naciones.



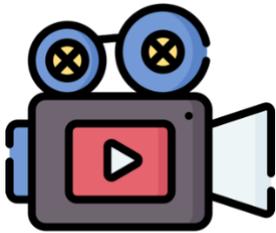
Digitalización e Infraestructura

La OMS se centra en dominar la [digitalización en el cuidado de la salud](#). David Novillo Ortiz, jefe de datos y salud digital de la Organización Mundial de la Salud para la región europea, analiza los objetivos del plan de acción regional de salud digital de la OMS, y evalúa el impacto del plan en la mejora del acceso y la participación de los pacientes.

La infraestructura digital es fundamental para abordar diversas adversidades modernas que debemos enfrentar actualmente, y la [India se encuentra en una posición única](#) para convertirse en un posible líder mundial en este campo. De acuerdo con fuentes del gobierno de Nueva Delhi, la infraestructura pública digital de la India tiene potencial para llegar a 50 países en los próximos cinco años, para lograr ese propósito el gobierno indio trabaja en una coalición global de organizaciones multilaterales, que incluye al Banco Mundial y el Fondo Monetario Internacional entre otros.



Food for thought



La irrupción de las Inteligencias Artificiales generativas ha despertado un profundo debate sobre los impactos negativos y positivos que estas pueden provocar en las industrias creativas, desde la pintura hasta la música y la creación literaria.

En su ensayo "[El mundo del entretenimiento 4.0 y el cine digital](#)" Siddhantkumar Vasantrao Wadmare reconoce que la industria del entretenimiento está experimentando una "cuarta revolución industrial" que depende completamente de los procesos de digitalización en muchos de los componentes de la producción cinematográfica.

Sin embargo, resalta que a pesar de que estos métodos novedosos se convertirán en algo común en el cine, es esencial enfatizar que no es necesario concentrarse por completo en reemplazar a los artistas "reales" con sus modelos computarizados. Se trata de mejorar las capacidades creativas de los creadores de contenido de una variedad de medios, particularmente aquellos involucrados en la reproducción de video, mediante el uso de tecnología avanzada de visualización.

Concluye que, la industria del entretenimiento tiene una oportunidad única para avanzar en su comprensión de un método novedoso para crear, transportar y utilizar películas y otros contenidos multimedia durante la próxima Cuarta Revolución Industrial. Los datos forman la base de la Cuarta Revolución Industrial. Las teorías fundamentales deben redirigirse hacia los datos, la instrucción, la experiencia, la investigación y la estrategia para desarrollar nuevas pautas e ideas creativas.

Consultores Internacionales Ansley es una empresa de consultoría establecida en la Ciudad de México, enfocada a proveer asesoría estratégica a gobiernos y empresas en materia de políticas públicas, comercio internacional y asuntos regulatorios y de inversión.

AVISO LEGAL: El presente reporte fue elaborado a partir de información pública. Las conclusiones e interpretaciones que presenta están diseñadas para informar y orientar a sus usuarios en la toma de decisiones, no para garantizar resultados específicos.